

Równoczesna programowanie i komunikacja po Modbus TCP i w XL6e.

Składowe testu

Wykorzystane urządzenia:

- XL6e jako Modbus Client (fw: 12.98, node 10, IP 192.168.254.128),
- XL4 jako Modbus Server (fw: 14.02, node 253, IP 192.168.254.123),
- JetNet 4005f jako switch pośredniczący,
- Komputer PC Windows 7 z zainstalowanym Cscape 9.50;

Przeprowadzone testy

W toku testu sprawdzono, czy możliwe jest programowanie sterownika XL6e w sytuacji gdy działa jako klient Modbus TCP i odpytuje inne urządzenie.

Wnioski

Połączenie zadziałało bez względu na stan sterownika (RUN/STOP).

Należy pamiętać aby każde z urządzeń (PLC, Horner, PC oraz switch, jeśli jest zarządzalny) miało swój własny adres IP (dodatkowo z tej samej podsieci bo inaczej nie zadziała bez routera).

Cscape do konfiguracji sterowników korzysta z portu 18501. Pełni on funkcję wirtualnego przyłącza po którym wymieniane są dane. Jeśli tylko różne protokoły (Modbus TCP, SRTP, Hornerowy do programowania itp.) nie będą korzystały z tego samego portu równocześnie, działające protokoły nie powinny się nawzajem zakłócać.

Kolejną rzeczą na którą należy zwrócić uwagę, to fakt, że Cscape nie pozwala na konfigurację połączenia do programowania z wieloma urządzeniami. Bez względu na ilość programów, każdy z nich będzie współdzielił skonfigurowany sposób komunikacji.