

**Instalacja licencji Wonderware w programie ArchemstrA License Manager****Nowe pliki licencyjne Wonderware**

Niniejszy informator ma przedstawić procedurę instalacji nowych plików licencyjnych firmy Wonderware przy pomocy programu ArchemstrA License Manager.

W nowym systemie licencjonowania Wonderware dostarczane są 3 pliki licencyjne:

- **WWSUITE.LIC** – plik licencyjny (powiązany z poprzednim systemem licencjonowania) instalowany na komputerze lokalnym, na którym znajduje się oprogramowanie wymagające licencji z tego pliku.
- **ArchemstrA.lic** – nowy plik licencyjny (powiązany z nowym systemem licencjonowania) instalowany na komputerze, na którym znajduje się oprogramowanie wymagające licencji z tego pliku. Obecnie ten typ licencji jest dostępny m.in. dla licencji typu „per device” (licencja na stanowisko komputerowe) – dla ActiveFactory 9.2.
- **ArchemstrAServer.lic** – nowy plik licencyjny (powiązany z nowym systemem licencjonowania) instalowany na komputerze, który pracuje jako serwer licencyjny i dostarcza licencji komputerom, na których znajduje się oprogramowanie wymagające licencji z tego pliku. Obecnie ten typ licencji jest dostępny m.in. dla licencji typu „per named user” (licencja na użytkownika) lub „per named device” (licencja na określone stanowisko komputerowe) lub „concurrent” (licencja równoległa) dla ActiveFactory 9.2 oraz Wonderware Information Server 3.0.

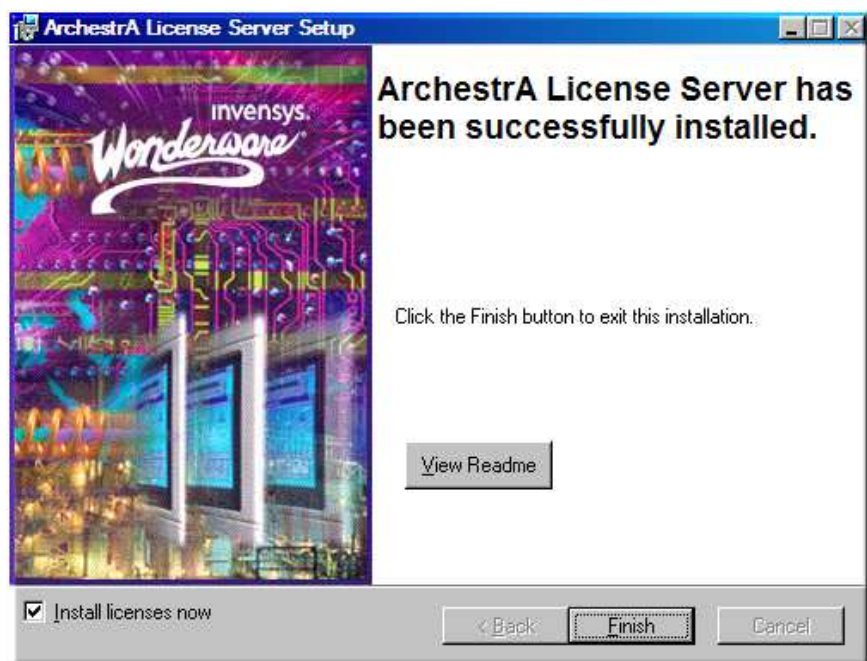
**Instalacja oprogramowania ArchemstrA License Manager**

Pliki instalacyjne programu ArchemstrA License Manager znajdują się na płytach instalacyjnych ActiveFactory 9.2 oraz Wonderware Information Server 3.0 (WIS 3.0) w katalogu *License Server*. Po uruchomieniu pliku **Setup.exe** wyświetlony zostanie następujący ekran.

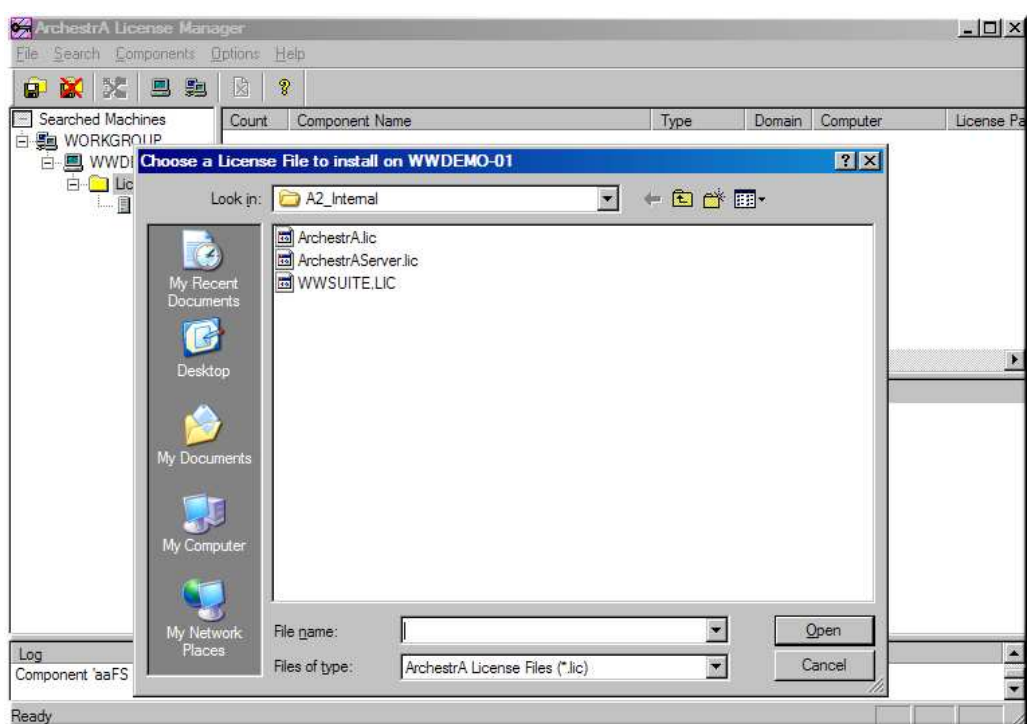


Dystrybucja z profesjonalnym serwisem

Przechodząc poprzez kolejne ekrany instalatora należy wybierać ustawienia domyślne. Po prawidłowo wykonanej instalacji powinien zostać wyświetlony następujący ekran.



Naciskając przycisk **Finish** instalacja zostanie zakończona, jednocześnie zostanie uruchomiony program **ArchestrA License Manager** wraz z ekranem wyboru licencji do zainstalowania.



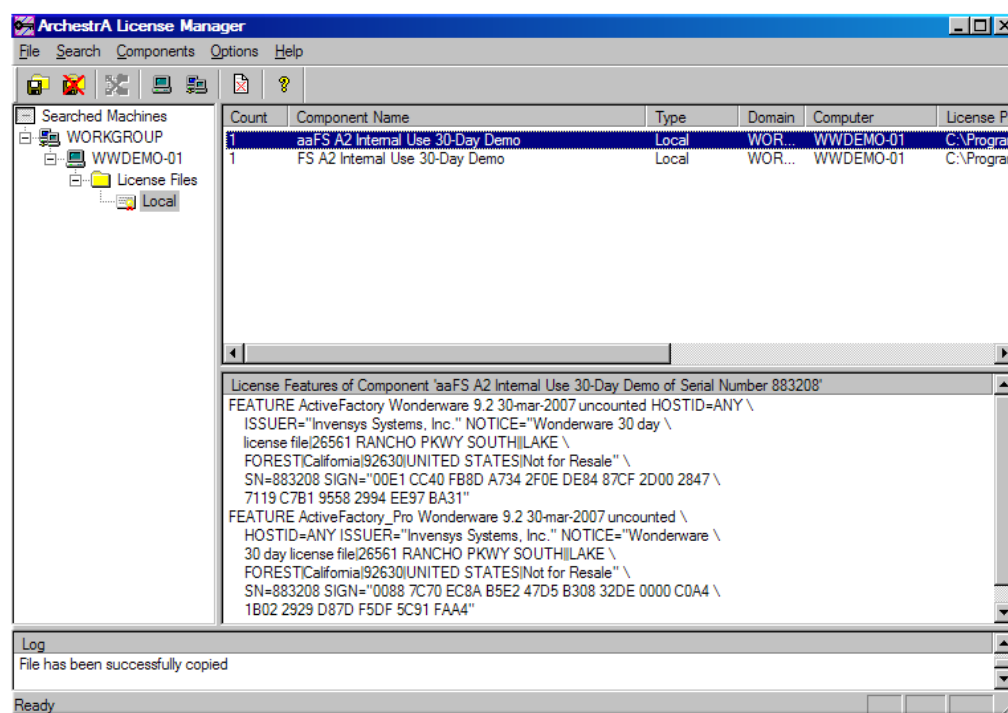
## Instalacja lokalnych plików licencyjnych WWSUITE.LIC oraz ArchestrA.lic

Instalacja lokalnych plików licencyjnych za pomocą narzędzia ArchestrA License Manager:

- WWSUITE.LIC – dla starszych wersji oprogramowania
- ArchestrA.lic – dla najnowszych wersji oprogramowania (od ActiveFactory 9.2 oraz WIS 3.0)

przebiega analogicznie jak we wcześniejszej wersji programu do licencjonowania **License Utility**.

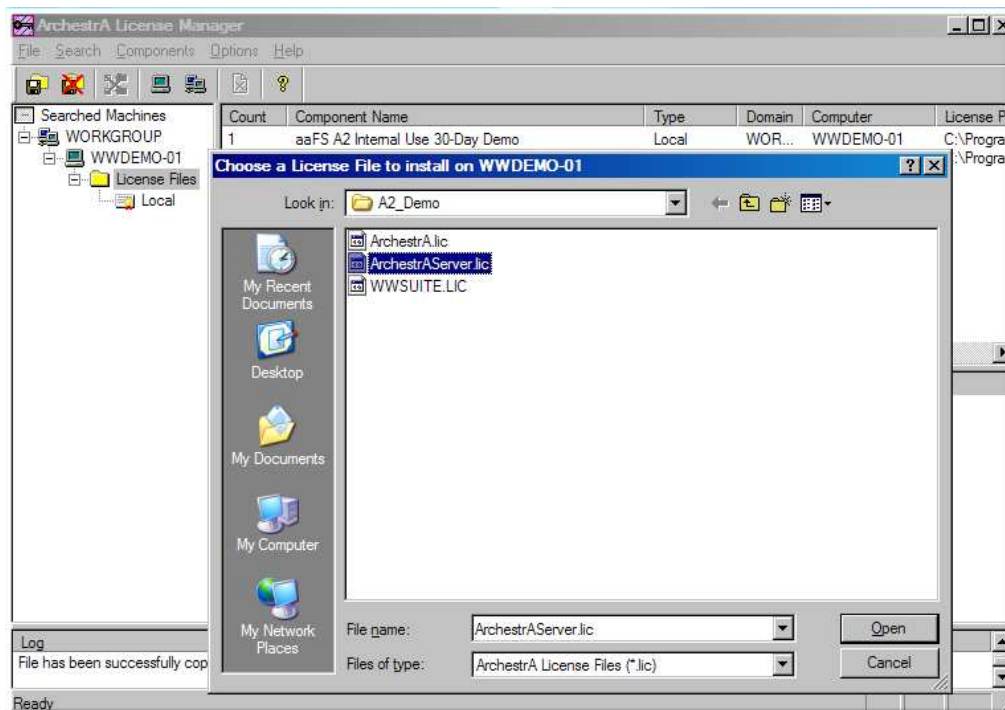
Po wskazaniu wybranego przez nas pliku licencyjnego zostanie on umieszczony w folderze **License Files** w pozycji **Local**. Prawidłowo zainstalowane licencje lokalne przedstawia poniższy ekran.



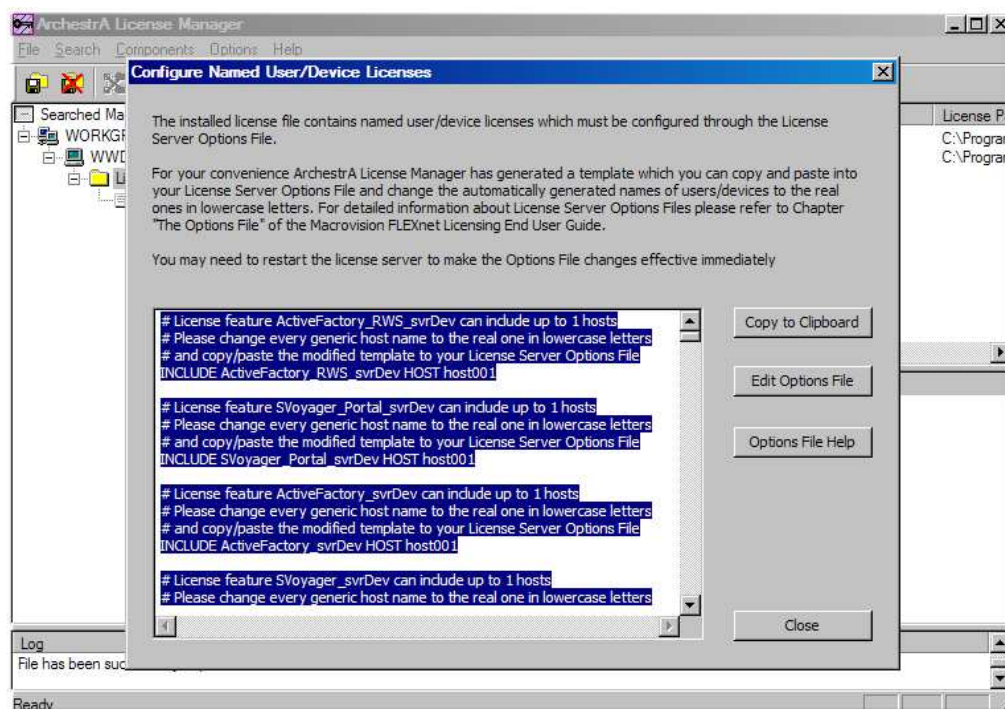
W przypadku instalacji dwóch z ww. plików zostaną one ułożone w kolejności tak jak na powyższym ekranie (jako pierwsza licencja ArchestrA.LIC, następnie WWSUITE.LIC). Podobnie jak w programie License Utility w programie **ArchestrA License Manager** po kliknięciu na wybraną licencję mamy możliwość przeglądania jej zawartości.

## Instalacji licencji serwerowych – ArchestrAServer.lic

W celu zainstalowania licencji serwerowych ArchestrAServer.lic należy w programie **Archestra License Manager** (na komputerze ze serwerem licencji) z menu **File** wybrać opcję **Install License File...** i wskazać plik licencyjny ArchestrAServer.lic, tak jak na poniższym ekranie.

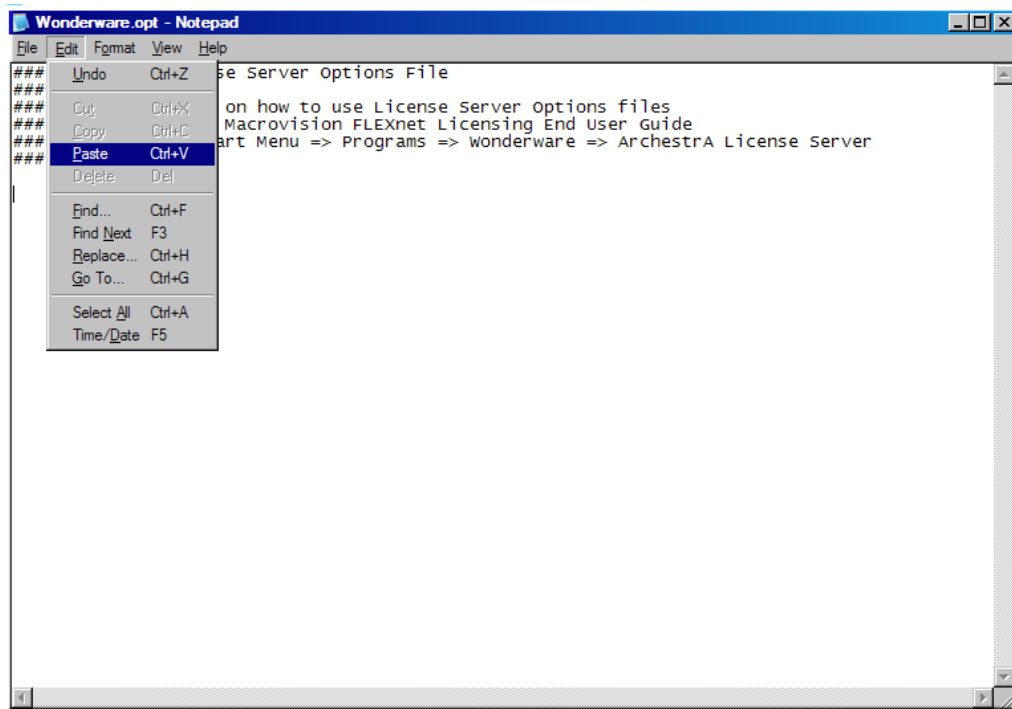


Następnie zostanie wyświetlony ekran **Configure Named User/Device Licenses**.

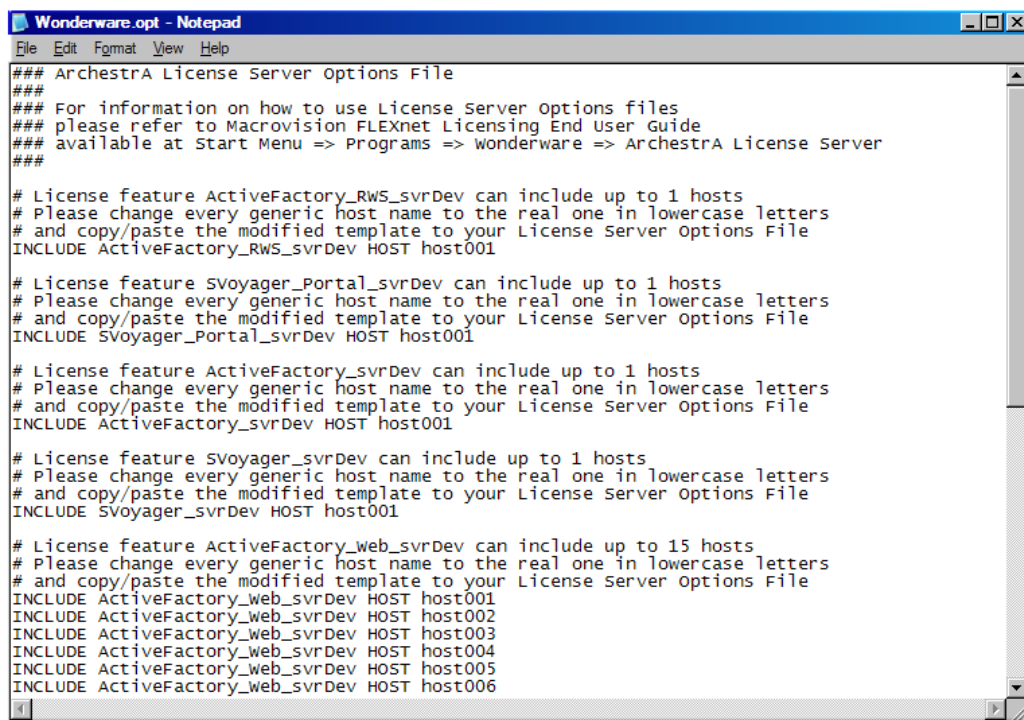




Należy kolejno nacisnąć przyciski **Copy to Clipboard** oraz **Edit Options File**, co spowoduje otwarcie pliku konfiguracji licencji serwerowych **Wonderware.opt**.



W kolejnym kroku należy wkleić skopiowany przez nas uprzednio tekst do pliku **Wonderware.opt**. Można to wykonać wybierając opcję **Edit/Paste** lub za pomocą skrótu klawiszowego **CTRL+V**. Plik konfiguracyjny **Wonderware.opt** powinien wyglądać następująco.



W zależności od tego czy posiadamy licencje „per named device” lub „per named user” w liniach rozpoczynających się od słowa kluczowego **INCLUDE** po nazwie składnika licencji będzie się znajdowało odpowiednio słowo kluczowe **HOST** lub **USER**.

W przypadku licencji „per named device” po słowie kluczowym **HOST** wpisujemy nazwę komputera, do którego zostanie przypisana dana licencja, natomiast dla licencji „per named user” po słowie kluczowym **USER** wpisujemy nazwę konta użytkownika.

Przykładowy akapit konfiguracyjny dla licencji serwerowej „per named device” na program ActiveFactory 9.2 dla komputera o nazwie **HOST001** wygląda następująco.

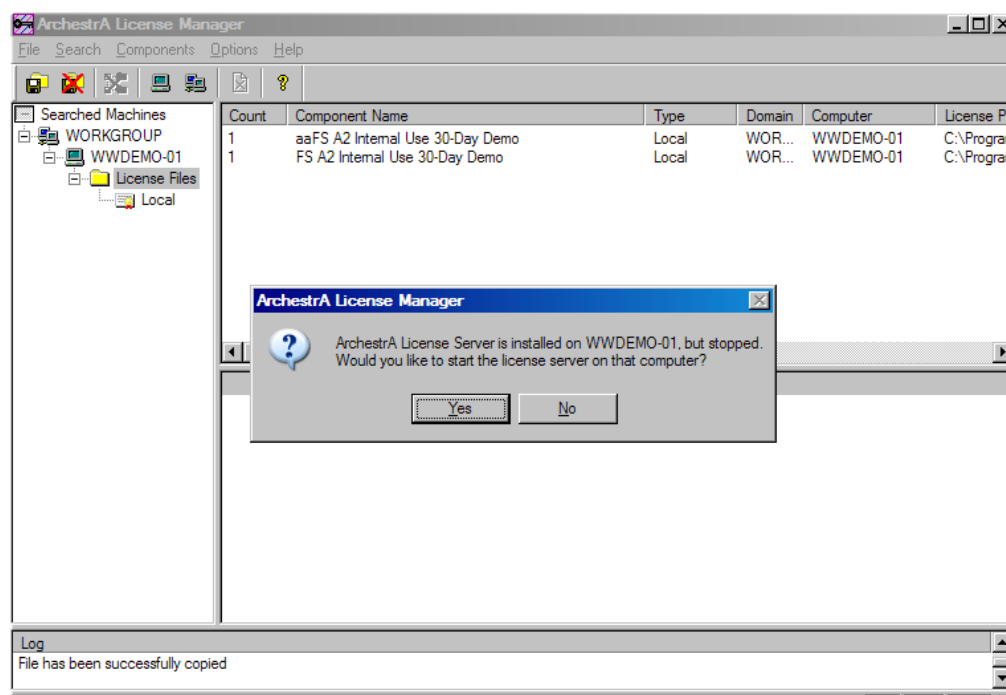
```
# License feature ActiveFactory_svrDev can include up to 1 hosts
# Please change every generic host name to the real one in lowercase letters
# and copy/paste the modified template to your License Server Options File
INCLUDE ActiveFactory_svrDev HOST host001
```

Za przypisanie licencji serwerowej dotyczącej programu **Wonderware Information Server 3.0** w pliku **Wonderware.opt** odpowiadają linie rozpoczynające się od zwrotu „**SVoyager...**”. Przykładowy akapit konfiguracyjny dla licencji serwerowej „per named device” na program Wonderware Information Server 3.0 dla komputera o nazwie **HOST001** wygląda następująco.

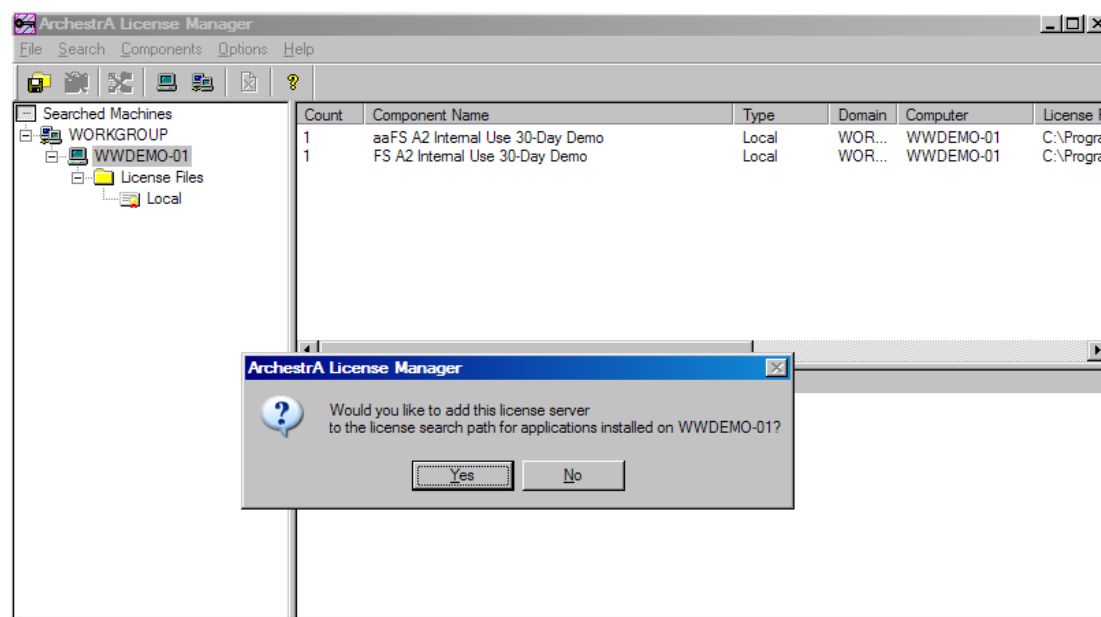
```
# License feature SVoyager_svrDev can include up to 1 hosts
# Please change every generic host name to the real one in lowercase letters
# and copy/paste the modified template to your License Server Options File
INCLUDE SVoyager_svrDev HOST host001
```

Po wprowadzeniu odpowiednich wartości do pliku **Wonderware.opt** należy zapisać zmiany i zamknąć edytor tekstu oraz ekran **Configure Named User/Device Licenses** naciskając przycisk **Close**.

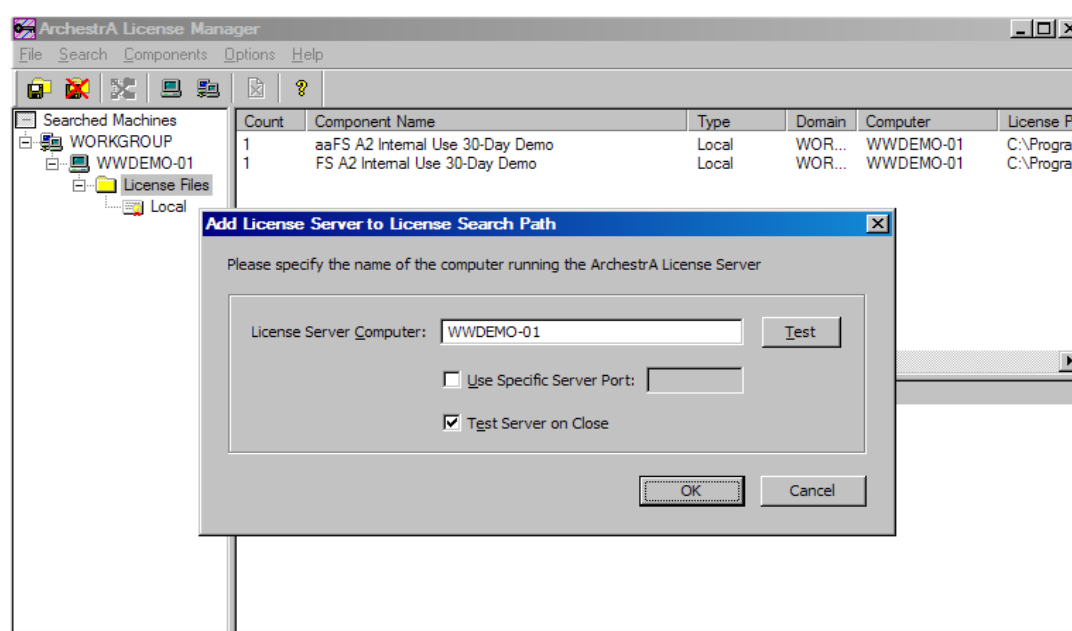
Na ekranie zostanie wyświetlone okno z zapytaniem czy chcesz uruchomić serwer licencyjne na komputerze lokalnym. Należy wybrać opcję **Yes**.



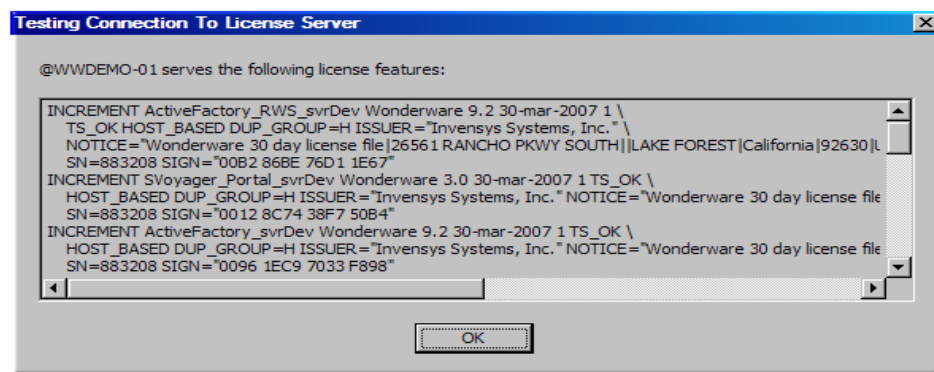
W kolejnym oknie należy określić czy dany serwer licencyjny będzie brany pod uwagę przez mechanizm sprawdzający licencje w trakcie uruchamiania programów na komputerze lokalnym. Należy wybrać opcję **Yes**.



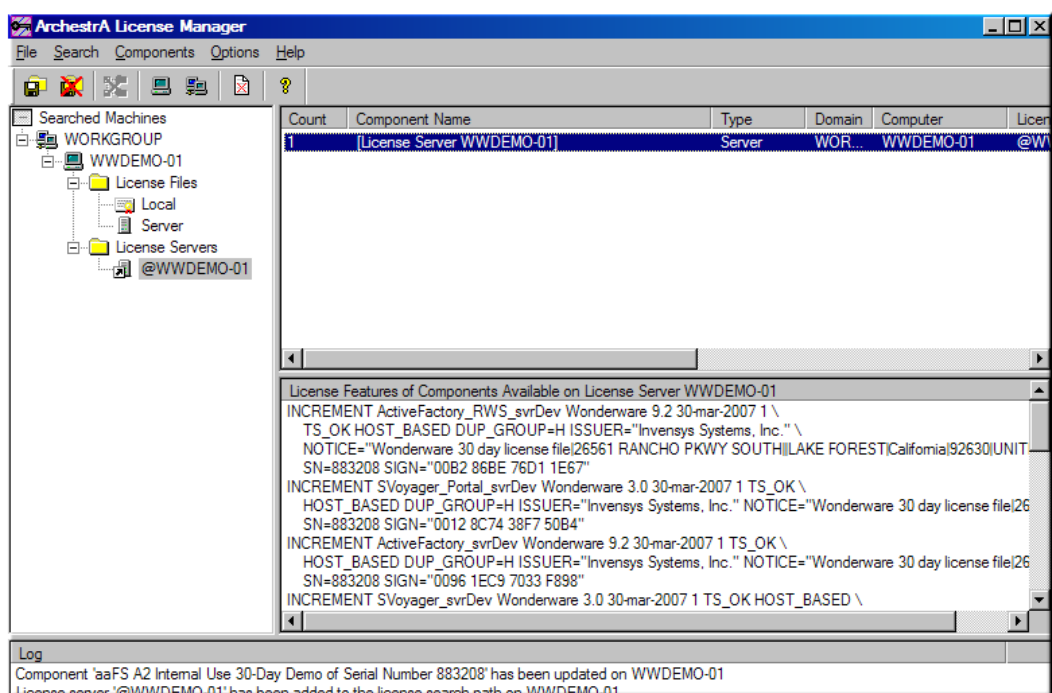
W kolejnym oknie należy kliknąć **OK** w celu przeprowadzenia testu serwera licencyjnego.



Po zakończeniu testu zostanie wyświetlone okno informacyjne, które należy zamknąć klikając **OK**.



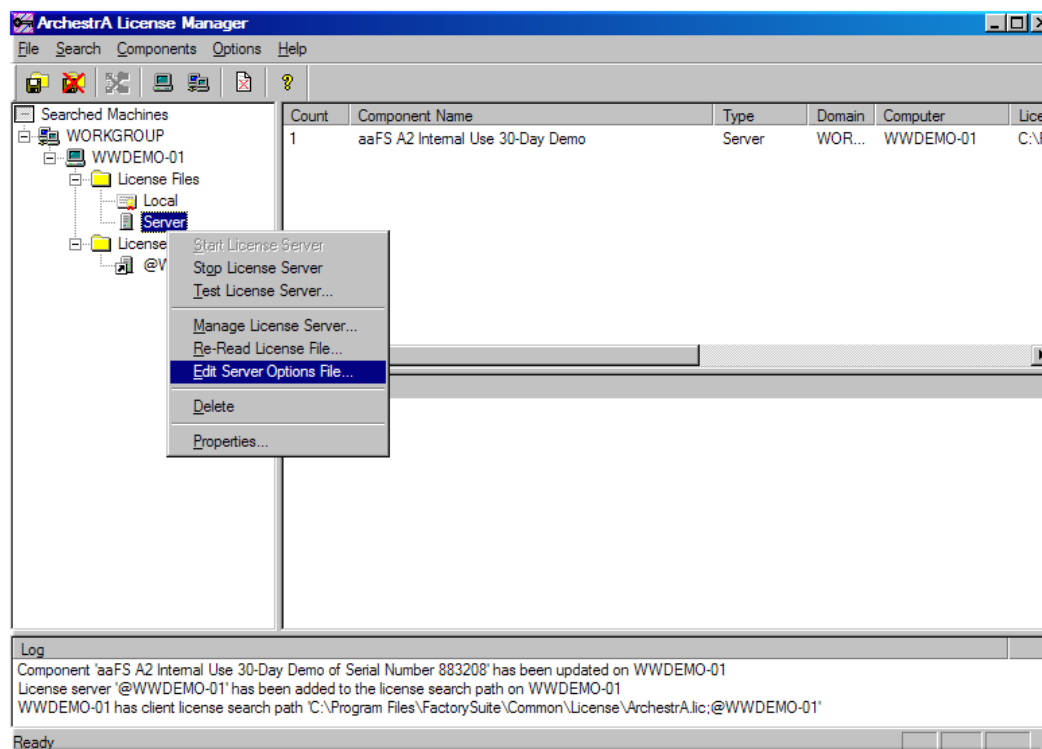
Po wykonaniu zamieszczonej procedury instalacyjnej w programie **ArchestrA License Manager** powinien pojawić się folder **License Servers**, w którym powinien znajdować się uruchomiony serwer licencyjny wraz z zainstalowanymi na nim informacjami. Przykładowy ekran znajduje się poniżej.



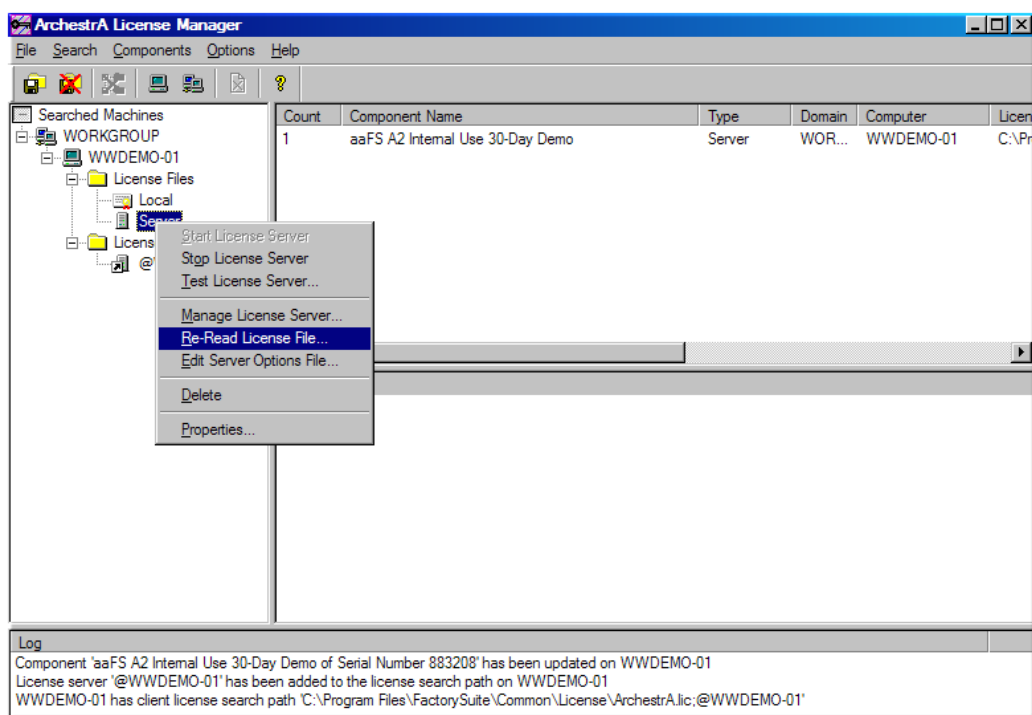


## Edycja pliku konfiguracyjnego Wonderware.opt

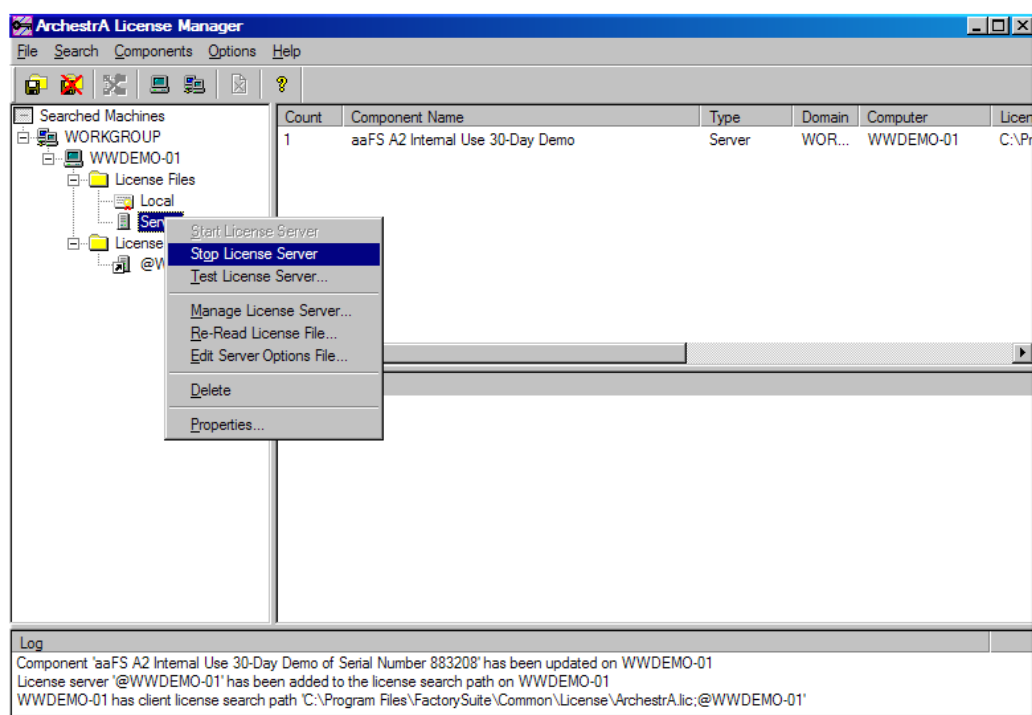
W celu otwarcia pliku Wonderware.opt do edycji należy w programie **Archestra License Manager** kliknąć prawym przyciskiem myszy na ikonę **Server** w folderze **License Files** i wybrać opcję **Edit Server Options File...**, co zostało pokazane na poniższym ekranie.



Po wprowadzeniu zmian i zapisaniu pliku należy kliknąć prawym przyciskiem myszy na ikonę **Server** w folderze **License Files** i wybrać opcję **Re-Read License File...**



Następnie należy **zatrzymać** oraz **uruchomić** ponownie serwer licencji klikając prawym przyciskiem myszy na **Server** i wybierając kolejno **Stop License Server** oraz **Start License Server**.



Po tak wprowadzonych modyfikacjach i ponownym uruchomieniu programów firmy Wonderware zmiany licencyjne zostaną uwzględnione w sposób automatyczny.