

REGULAMIN BIZNESOWEGO PROGRAMU MENTORINGOWEGO DLA INŻYNIERÓW: INŻYNIER – LIDER – STRATEG

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem programu jest ASTOR spółka z ograniczoną odpowiedzialnością zarejestrowaną w Sądzie Rejonowym dla Krakowa Śródmieście w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr 0000120940 z siedzibą w Krakowie, ul. Smoleńsk 29, NIP 676-01-05-127, z kapitałem zakładowym 1 164 930 PLN.
2. Regulamin określa zasady, warunki uczestnictwa i przebieg programu.
3. Celem programu jest wyłonienie mentee do udziału w Biznesowym programie mentoringowym dla inżynierów: Inżynier – lider – strateg, prowadzonego przez autora książki Jarosława Gracela.
4. Program odbywa się w terminie od 20 października 2025 r. do 31 stycznia 2026 r. (realizacja zadania).

§2 Uczestnicy programu

1. Uczestnikiem programu może być osoba fizyczna:
 - posiadająca status studenta 4 lub 5 roku studiów inżynierskich i będąca aktywna zawodowo oraz prowadząca projekty,
 - lub absolwent studiów inżynierskich, który nie ukończył 30 roku życia,
 - i zgłosi się do Programu zgodnie z §3 Regulaminu.
2. Udział w programie jest dobrowolny i bezpłatny.
3. W programie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora.

§3 Zasady uczestnictwa

1. Aby wziąć udział w programie, należy w okresie od 20 października 2025 r. do 24 listopada 2025 r. wypełnić formularz zgłoszeniowy dostępny na stronie programu pod adresem www.astor.com.pl/biznesowy-program-mentoringowy-dla-inzynierow.html.
2. Każdy uczestnik może dokonać tylko jednego zgłoszenia.
3. Formularz zgłoszeniowy musi zawierać następujące dane:
 - Imię i nazwisko
 - Wiek
 - Adres e-mail
 - Numer telefonu
 - Kierunek studiów
 - Nazwa uczelni
 - Motywacja udziału w programie
4. Organizator przyznaje 20 e-booków książki „Jak przekuć projekt technologiczny w biznesowy sukces” autorstwa Jarosława Gracela uczestnikom wybranym na podstawie oceny motywacji udziału w Programie. Wysyłka e-booków odbywa się drogą mailową na adres wskazany w zgłoszeniu.
5. Wybrane 20 osób będzie miało możliwość realizacji zadania, o którym mowa w par. 4 poniżej, w terminie od 29 listopada 2025 r. do 31 stycznia 2026 r., po otrzymaniu e-booka.

§4 Zadanie

1. Zadanie polega na przygotowaniu projektu w formie 5 slajdów, przedstawiających propozycję rozwiązania rzeczywistego wyzwania technologicznego w firmie, w której uczestnik pracuje

2. Slajdy powinny zawierać:
 - Krótki opis uczestnika i firmy, w której pracuje
 - Opis wyzwania lub problemu, który uczestnik chce wziąć na warsztat oraz wskazanie niezbędnych rozwiązań technologicznych potrzebnych do jego rozwiązania.
 - Wstępną architekturę rozwiązania – schemat lub diagram pokazujący planowane podejście.
 - Opis oczekiwanych korzyści dla firmy i dla uczestnika, jeżeli problem zostanie rozwiązany.
 - Największe obawy lub wyzwania w przygotowaniu się do prezentacji przed Zarządem lub Dyrektorem finansowym.
3. Zadanie należy przesłać w terminie od 29 listopada 2025 r. do 31 stycznia 2026 r. na adres <https://form.jotform.com/252863758171365>
Wszystkie przesłane materiały będą objęte klauzulą zachowania poufności.
4. Zgłoszenia będą oceniane przez komisję, w skład której wchodzi: Jarosław Gracel, Renata Poreda, Dariusz Biega, Małgorzata Hadwiczak.
5. Kryteria oceny obejmują w szczególności:
 - Praktyczność projektu – praca nad rzeczywistym projektem w rzeczywistej firmie.
 - Realny wpływ na rozwój firmy.
 - Realny wpływ na rozwój uczestnika oraz zespołu inżynierów w organizacji.
6. Komisja konkursowa, po dokonaniu oceny wszystkich zgłoszonych projektów zgodnie z kryteriami wskazanymi w ust. 5, wyłoni trzech uczestników, których prace zostaną najwyżej ocenione, i zaprosi ich do udziału w mentoringu projektowym.

§5 Nagrody

1. Nagrody w programie obejmują:
 - a) **Etap I:** 20 e-booków książki „*Jak przekuć projekt technologiczny w biznesowy sukces*” autorstwa Jarosława Gracela, przyznawanych 20 uczestnikom wyłonionym na podstawie oceny motywacji udziału w programie.
 - b) **Etap II:** udział w mentoringu projektowym dla 3 uczestników wybranych przez komisję spośród osób, które przesłały zadanie.
2. Mentoring obejmuje 3 sesje po 50 minut każda, w formie online lub osobiście, do indywidualnego uzgodnienia z uczestnikiem.
3. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny.

§6 Harmonogram programu

1. 20.10 – 24.11.2025 r.: przyjmowanie zgłoszeń.
2. 25–28.11.2025 r.: wyłonienie 20 osób i wysyłka e-booków wraz z zadaniem.
3. 29.11.2025 – 31.01.2026 r.: realizacja zadania przez 20 wybranych uczestników.
4. 1–28.02.2026 r.: obrady komisji i wybór 3 uczestników do mentoringu.
5. 02.03.2026 r.: ogłoszenie wyników.
6. Marzec – czerwiec 2026 r.: realizacja sesji mentoringowych.

§7 Prawa autorskie

1. Uczestnik oświadcza, że przesłane zadanie stanowi jego własny, oryginalny utwór i nie narusza praw osób trzecich.
2. Uczestnicy zachowują prawa autorskie do swoich projektów.

3. Uczestnik udziela Organizatorowi nieodpłatnej licencji niewyłącznej do korzystania ze zgłoszonego utworu w zakresie niezbędnym do promocji oraz działalności Organizatora.

§8 Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych uczestników jest Organizator.
2. Dane osobowe będą przetwarzane w celu organizacji i przeprowadzenia programu na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b RODO.
3. Uczestnikom przysługuje prawo dostępu do danych, ich sprostowania, usunięcia oraz wniesienia sprzeciwu zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.

§9 Postanowienia końcowe

1. Regulamin jest dostępny na stronie internetowej Organizatora pod adresem:
https://www.astor.com.pl/assetfiles/M-HUB/REGULAMIN_Biznesowy_program_mentoringowy_dla_inzynierow.pdf
2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w trakcie trwania Programu, o ile nie naruszy to praw nabytych uczestników. Nowe zapisy Regulaminu stają się skuteczne po upływie 14 dni od daty udostępnienia Regulaminu na stronie internetowej, o której mowa w ust 1.
3. Organizator zastrzega, że wyniki Programu i przyznane nagrody są ostateczne i wiążące dla uczestników.
4. Wszelkie spory wynikłe na tle stosowania Regulaminu będą rozstrzygane przez sąd właściwy miejscowo dla siedziby ASTOR.
5. Niniejszy regulamin wchodzi w życie z dniem 20.10.2025 r.